

Referat møte 06.05.24

7 stykker møter:

Stinta

Eydehavn

AIS

Nesheim

Moltemyr

Gjennomgang av agenda

FAU - Stinta:

Elev undersøkelse, mobbetallene (hva ligger bak tallene?), opplever at det er veldig god oppfølging, jobbing rundt fokus på mobbing.

Samsnakker om avvik

Rektor deltar på FAU-møter

Mye fokus på trafikk - droppsone.

Eydehavn:

Temakveld; nettbruk/nettvett

Utdanningsforbundet kommer på temakveld.

Dugnader, sosialt.

Rektor deltar på FAU møter

AIS

Jobber med vedtekter, aksept for det, ALLE må være enige om det.

Sluttet med gaver til lærerne på slutten av året, byttet ut med lunsj hvor man setter pris på lærerne. «teachers-appreciators-lunch».

Nesheim:

Overnatting på skolen, mye organisering! FAU arrangerte, kjempe bra.

Mye hærverk, biler, eldre unge, ønsker ha kamera fra kommunen. Vil oppfordre foreldre til å ta turen innom for å hjelpe med å passe på.

Moltemyr:

17mai: få de voksne til å delta, stille opp på vakter.

Moltemyrdagen:

Aktivitetsskvelder: lage gode strukturer, oppgradere mappene!

Grillhytta: hvem skal sette den opp? Bekymring rundt hærverk.

Trafikksituasjonen: overgangsfelt. Det kjøres for fort!

Skoletrakk: hvordan jobbe med å få barna/ de voksne til å få barna til å gå.

Stormøte 17.04:

Skolesjefen om struktur og presentasjon.

Lav terskel for kontakt.

For få elever for mange skoler.

Oppvekstombudet og dets rolle, når og hvordan jobber de?

Forebyggende enhet: holdninger, adferd hos barna, foreldresamarbeid, foreldrenettverk. Samarbeid skole og hjem.

Veldig fornøyd.

Aksjonspunkter:

Skal AKFU lage noen felles anbefalinger? Noen felles kjøreregler.

Vil det være hensiktsmessig?

Innsikt og kunnskap om Sosiale medier.

Valg av nye FAU på skolene, oppfordrer til alle å begynne prosessen før sommeren. Sitte til noen nye er valgt.

GameStreetHouse:

Rolf Josefsen

Playmaker - Moltemyr samarbeid/satsningsområdet

Arena for barn og unge, for de som ikke finner sin plass innenfor det etablerte.

Ser til Danmark.

Store forebyggings-potensiale

Handler ikke utelukkende om gaming, mer om aktivisering. Fysiske og kreative aktiviteter, baner, scener. Åpne arenaer hvor unge kan komme og gå når de ønsker.

Utdanne unge til å drive det selv, valgfag, koble på utdanningsinstitusjoner.

Er dette noe FAU ønsker å stille seg bak?

Hvordan fronte dette i media?

Vinkle det gjennom Playmaker/barnas rolle inn i prosjektet? Selvmedvirkning, rollebilde, forbilde, påvirkning?